

Genius™

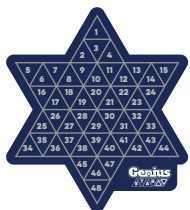
STAR



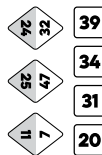
JÁTÉKSZABÁLYOK

Előkészületek és játékelemek

Minden játékos kap egy játéktáblát, egy 11 puzzle darabból álló készletet és 7 fehér blokkoló elemet.



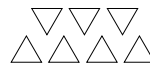
2 csillag alakú játéktábla



7 darabos
dobókocka
készlet



2 készlet 11 színes puzzle darabból
(néhány darab fehér kerettel van jelölve az egyik
oldalán, ezekre a **JUNIOR**-tól a **WIZARD** szintig
kerettel felfelé elhelyezve lesz szükség)



2 készlet
7 darabból álló
blokkoló elem

Hogyan kell játszani

A választott szinttől függetlenül az alábbi alapvető szabályok érvényesek:

1. Egykötők dob a kockákkal, majd tegyék a blokkolókat a kockákban megjelenő 7 koordinátának megfelelő mezőikbe.
2. Versenyezzenek, ki a gyorsabb a saját játéktáblája üres helyeinek kitöltésében a 11 puzzle elem segítségével.
3. Az nyeri a játékot, aki először kitölti a játéktábláját.

A Genius Star 5 nehézségi fokozatban játszható

A nehézségi szintek növekedésével bizonyos darabokat nem lehet egymás mellé tenni (bár a sarkaiknál még összeérhetnek). Ahhoz, hogy egyértelmű legyen mely darabok nem érintkezhetnek, fordítsátok az adott darabok fehér háromszög alakú jelölőt felfelé.

STARTER → Minden darab egymás mellé helyezhető.

JUNIOR → ① és ② nem helyezhetők egymás mellé.

EXPERT → ①, ② és ③ nem helyezhetők egymás mellé.

MASTER → ①, ②, ③ és ④ nem helyezhetők egymás mellé.

WIZARD → ①, ②, ③ és ⑤ nem helyezhetők egymás mellé.

①



②



③



④



⑤



Versenyző mérkőzés

Egy mérkőzés több játékból áll. Az első játékban mindkét játékos a **STARTER** szinten kezd (egyik darabban sem látható fehér háromszögjelző). Amikor egy játékos megnyer egy játékot, továbblép a következő szintre, de ellenfele a jelenlegi szintjén marad.

Dobjatok újra a kockákkal a következő játék indításához. A **WIZARD** szintet elsőként teljesítő játékos nyeri a mérkőzést.

Kidobott Lehetséges **STARTER** megoldás Lehetséges **MASTER** megoldás értékek



Pótalkatrészek rendelhetők a www.smartgames.eu oldalon



SGHP 002-A



SGHP 002-B



SGHP 002-C



SGHP 002-F



SGHP 002-E



SGHP 002-I



SGHP 002-J



SGHP 002-K



SGHP 002-H



SGHP 002-D



SGHP 002-G



SGHP 002-M



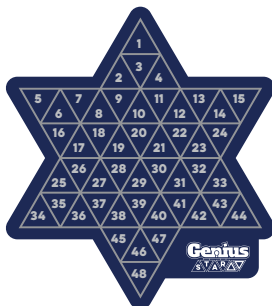
SGHP 002-N



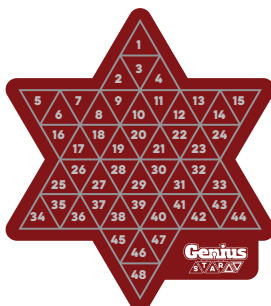
SGHP 002-O



SGHP 002-P



SGHP 002-T



SGHP 002-U



SGHP 002-Q



SGHP 002-R



SGHP 002-L



SGHP 002-S



**SMART
GAMES**

© 2023 Genius Star – concept, règles du jeu, création & style d'emballage: SMART – Belgique. Tous les droits réservés.

Mode de jeu mult niveau conçu par STUDIO SMART.

Sous licence de The Happy Puzzle Company Ltd.

Elstree, Hertfordshire, WD6 3SY, UK

© 2020 The Genius Star – jeu original par

The Happy Puzzle Company Ltd. Tous les droits réservés.

Conçu par Aron Lazarus

Producteur: SMART sa

Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgique

info@smart.be

www.SmartGames.eu

Imported in the UK by: SMART Toys and Games Ltd.
1, London Road, Arundel, West Sussex, BN18 9BH, UK

uk@smart.be

dd: 20230919

Made in China

