

Kuhhandel

(második kiadás)

50 először, 50 másodszor, senki többet harmadszor! 50-ért viheted a kecskét!!!

A doboz tartalma

- 40 állat kártya (10 x 4)
- 55 pénzkártya (10 x 0, 20 x 10, 10 x 50, 5 x 100, 200, 500)
- pár üres kártya
- kártyatartó

A Cél

Minél nagyobb értékben állatokat szerezni. Tegyél ajánlatot az állatokra aukciókor vagy szerezd meg másét az alkudozással. A legtöbb pontot elérő játékos nyer.

Előkészületek

Keverd össze az állatkártyákat, és lefordítva tedd középre. A pénzkártyákat értékük szerint válogasd szét; minden játékos kap két blöffkártyát (0 értékű), négy tizest és egy ötvenest. A többi majd később kerül játékba.

A Játék

Valaki kezd, majd órajárás szerint folytatódik a kör. Minden játékos kétféle akció közül választhat saját köre alatt:

1. a kártyapakli felső lapját felfordítva az azon szereplő állat aukciója

vagy

2. alkudozás egy másik játékosal (ez csak akkor lehetséges, ha az alku mindkét szereplőjének van legalább egy ugyanolyan állata, tehát a játék elején nincs sok esély rá)

Aukció

A soron következő játékos felfordítja a felső kártyát, amelyre elkezdődik a licitálás, aminek ő a vezetője. Minden licitnek magasabbnak kell lennie az előzőnél. A „senki többet harmadszor!” után az aktuális aukcióvezető eldöntheti, hogy megveszi az állatot a kikiáltott árért – ebben az esetben a legmagasabb árat kínált játékosnak fizet, vagy átengedi az állatot, amikor is ő kapja meg a legmagasabb összeget a megajánló játékosától.

Fontos tudni, hogy a játék alatt nincs pénzváltás vagy visszajáró. Ha nem tudod pontosan azt az összeget adni, amit megajánlottál, akkor egy nagyobb pénzkártyával kell fizetned. Ha valaki esetleg többet ajánl, mint amennyi pénze van, büntetésből meg kell mutatnia a pénzeit és az aukció megismétlődik nélküle.

Ha véletlenül senkinek sincs kedve licitálni az éppen felfordított állatra, a játékos megkapja ingyen.

A megszerzett állatokat képpel felfordítva tartod magad előtt, így mindenki láthatja mid van, és persze te is a vetélytársakét.

Az Alku (Kuhhandel)

Ennek az alku során van jelentősége. Ugyanis, ha licitálás helyett inkább egy ellenfélnél tartózkodó állatra pályázol, alkudozhatsz vele. Feltétel, hogy a másik játékosnak is legyen legalább egy ugyanolyan típusú állata. Ha több játékosnak is van, szabadon választhatsz. Nem úgy a kihívott, aki nem utasíthatja vissza az akciót, mely a következőképpen zajlik:

A kihívó számmal lefelé fordított pénzkártyákkal, mely természetesen nullákat is tartalmazhat, ajánlatot tesz a kiszemelt állatra.

Megtévesztésképpen akár árat is mondhat. Az állattulajdonosnak két választása van.

- Elfogadja a rejtett ajánlatot, övé a pénz, az állatot átadja.
- Ő is ajánlatot tesz, ugyanúgy titkosan. A két játékos közül azé lesz a másik állata, aki nagyobb ajánlott. Mindeketten megtartják a másiktól kapott pénzt. Ha véletlenül egyforma összeget ajánlottak, újrameghozhatják. Ha megegyeszer megismétlődik, a kihívóé lesz az állat ingyen.

Hiába van a kihívónak esetleg több példánya ugyanaból az állatból, ha az ellenfél csak egygel tud harcba szállni. Ha 2-2 a párosítás, az alku mehet nagyban, tehát dupla vagy semmi a nyeremény. Természetesen, ha egy játékos összeszedte mind a négy példányt, utána már lehetetlen elvenni tőle, hiszen senkinek sincs ugyanolyan állata.

A számár

Bármikor a játék során számár is kerülhet az aukcióba. Ez rögtön megállítja a játékot, mindenki pénzt kap. Első számár esetén 50-et,

másodiknál 100-at, a 3. 200-at, a 4. 500-at ér. Miután mindenki megkapta a pénzét, a játék úgy folytatódik, mintha mi sem történt volna, a számár ugyanolyan közönséges állat, mint például egy birka.

Aukció vége!

Ha elfogyott a lefordított állatpakli, nincs több aukciós lehetőség, alkudozni kell!

A játék vége

Amikor mindenki végzett az alkudozásokkal is, az állatok négyesével sorakoznak az ember előtt, vége a játéknak. Jöhet a számolás! Minden állatkártyán szám található, annyit ér a játék végén, amikor összegyűlt a négy belőle. Ezeket kell összeadni, (feltételezve, hogy nem csak egy fajtát sikerült begyűjtened), majd megszorozni a különböző fajta állatok számával. A pénz ilyenkor már semmit sem ér. Itt egy példa:

Gyűjtöttél disznót (650), kutyát (160) és kakast (10): $650+160+10=820$. a három fajta állat miatt: $820 \times 3=2460$ pont a vége.

Első kiadás eltérései

- Az alku során a kevesebb pénzt letevő játékos (aki ugye elveszíti az állatát) visszakapja a pénzét.
- Minden alku során a nullás blöffkártyák visszakerülnek az eredeti tulajdonoshoz.
- Az első játékos, aki megszerzi az alábbi kombinációk egyikét 500 pont bónuszt kap.
kakas & liba
kutya & macska
birka & kecske