

# AZ ÉLETT JÁTÉKA

## ÚTMUTATÓ

### 2 – 6 JÁTÉKOS RÉSZÉRE

#### TARTALOM

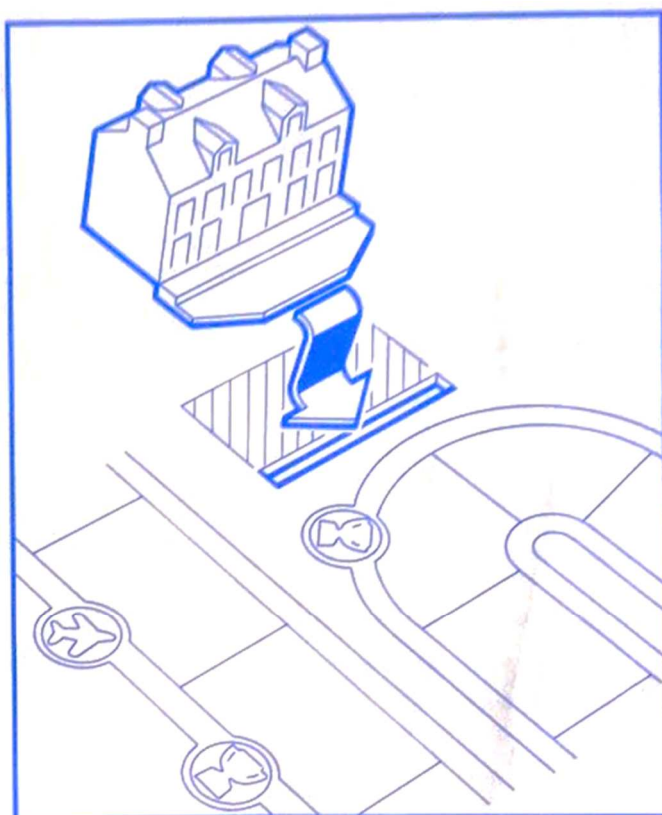
1 játéktábla, 6 autó, 52 rózsaszín és kék bábu (mindkét színből 26), 3 hegy, 1 híd, 7 épület, 1 ív címke, 1 kerék 4 részben, pénz 5 címletben, 14 biztosítási kötvény, 18 bankkölcsön bizonylat, 25 életzseton, 9 fizetés kártya, 9 karrier kártya, 9 értékpapír kártya, 9 háztulajdoni kártya

#### CÉL

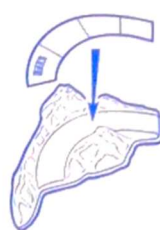
Gyűjts össze minél nagyobb vagyont pénz és életzsetonok felhalmozásával. A játszmat a legtöbb pénzzel rendelkező játékos nyeri meg.

#### ÖSSZESZERELÉS

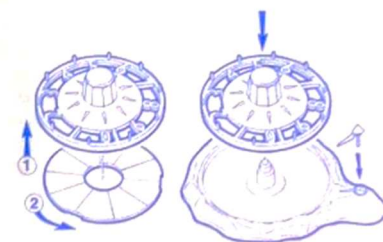
1. Óvatosan vegyük le az épületeket, a hidat és a hegyeket a műanyag talpazatról. Használjunk ollót, ha szükséges.
2. Minden épület alja számozott. A számoknak megfelelően illesszük őket a táblára az 1-7-ig beszámozott helyekre. Óvatosan nyomjuk ki a lyukakat a játéktáblán, és tegyük az épületeket a helyükre az 1. ábrának megfelelően.
3. A hegyek és a híd szintén számozottak. Vegyük elő az öntapadós címkelapot, melyen 8-11-ig számozott mezők találhatóak. Vegyük le a 8-as számú mezőt, és óvatosan ragasszuk fel a 8-as számmal jelölt hegyre a 2. ábra szerint. A többi címkét ugyanígy ragasszuk fel a hegyekre illetve a hídra. Illesszük be a hegyeket és a hidat a játéktábla megszámozott részeire. Óvatosan nyomjuk ki a lyukakat a játéktáblán, és tegyük a műanyag alkotórészeket a helyükre.
4. Válasszuk le a többszínű forgatógyűrűt a kartonlapból, és helyezzük a forgatókerékbe a 3. ábra szerint. Tegyük az összeszerelt forgatókereket a forgató alap közepén található ékre. Nyomjuk a forgatókart a forgató peremen található lyukba az ábra szerint.
5. Nyomjuk ki a lyukakat a 12-es helyen a játéktábla közepén. Tegyük az összeszerelt forgatót erre a helyre.
6. Óvatosan vegyük le a rózsaszín és kék bábukat talpazatukról. Használjunk ollót, ha szükséges.
7. Válasszuk le az összes ételzsetont a kartonlapból.



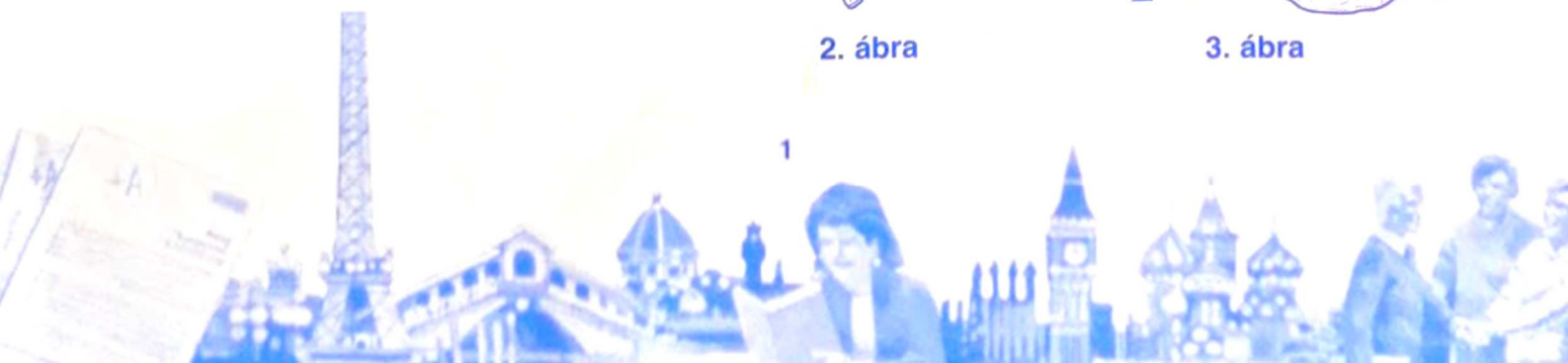
1. ábra



2. ábra



3. ábra



## A JÁTÉK ELŐKÉSZÍTÉSE

### Életzsetonok

Keverjük össze az összes életzsetont, és egy csomagban lefordítva tegyük a játéktábla mellé. Vegyünk le a csomagról 4 életzsetont és megnézésük nélkül tegyük lefordítva a játéktáblára a MILLIOMOSOK NYARALÓJA mellé. A maradék képezi a kihúzandó zsetonokat.



### Kártyák

Különítsük el a kártyákat négy csomagba: Karrier, Fizetés, Háztulajdoni kártyák és Értékpapír kártyák. Tegyük mindegyik csomagot lefordítva a játéktábla mellé.

### Biztosítási kötvények és bankkölcsönök

Vegyük elő a gépjárműbiztosítási kötvényeket, az otthonbiztosítási kötvényeket és a bankkölcsönöket, majd helyezzük mindegyik csomagot lefordítva a játéktábla mellé.

### Pénz

Az egyik játékos legyen a bankár. Ez a játékos lesz a felelős a bankba befizetett és az onnan kivett összes pénzért. A bankár címetek szerint válogassa külön a pénzt, majd 10.000-et osszon ki minden játékosnak.

### Autók és bábuk

Mindegyik játékos válasszon autót, amelynek vezetőülésébe a fiúk egy kék, a lányok egy rózsaszín bábút rakjanak. Ezután a játékosok helyezték autóikat a start mező közelébe. (A maradék autókat tegyük vissza a dobozba, ezekre nem lesz szükségünk a játék folyamán.)

### Itt az ideje hogy elinduljunk a nagybetűs életbe!

## A JÁTÉK

Minden játékos pörgesse meg a kereket. A legnagyobb eredményt elért játékos kezdi a játékot. A többiek az óramutató járásának megfelelően következnek.

### Az első körben

A játék kezdetekor el kell döntened, hogy állást vállalsz, vagy egyetemre mész. Az egyetem több pályalehetőséget kínál, de ne felejtse, hogy időt és pénzt vesz igénybe a diploma megszerzése.

### Mozgás

Forgasd meg a kereket. Lépj az autóval annyit, ahány mezőt a kerék mutat. Mindig előre, a nyílak irányába mozgassd az autót. Ha olyan mezőre érkeznél, ahol már egy másik játékos tartózkodik, lépj a következő szabad mezőre. Kövesd a mezőn található utasításokat.

## KARRIER

Ha úgy döntesz, hogy rögtön állást vállalsz, tedd az autód a KARRIER mezőre, és a következőket tedd:

### 1. Húzz egy karrier kártyát

Az egyik játékos lefordítva terítse szét a karrier kártyákat. Húzz egy kártyát a csomagból. Ha olyan kártyát húzol, amely egyetemi végzettséget kíván, helyezd vissza és húzz egy újat. Csak azok tarthatják meg ezeket a kártyákat, akik elvégezték az egyetemet.



### 2. Húzz egy fizetés kártyát

Az egyik játékos lefordítva terítse szét a fizetés kártyákat. Húzz egy fizetés kártyát a csomagból.

### 3. Lépj tovább

Tedd a karrier és a fizetés kártyát a felirattal felfelé magad elé. Most forgasd meg a kereket, és lépj tovább.

## EGYETEM

Ha úgy döntesz, hogy egyetemre mész, tedd az autód az EGYETEM mezőre, és a következőket csinálj:

### 1. Vegyél fel kölcsönt

Vegyél fel 40.000 kölcsönt a banktól a tandíjra (lásd alább a „Bankkölcsön” részt).

### 2. Karrierválasztás

Ha a KARRIER mezőre értél meg kell állnod, még akkor is, ha maradtak még lépéseid. Ezután a következőket kell tenned:

#### • Húzz karrier kártyát

Húzzál 3 karrier kártyát lefordítva a csomagból. Nézd meg a kártyákat, válaszd ki valamelyiket, és tedd vissza a maradék kettőt a csomagba. Lásd a „Karrier útmutató” részt alább.

#### • Húzz fizetés kártyát

Húzzál 3 fizetés kártyát lefordítva a csomagból. Nézd meg a kártyákat, válaszd ki valamelyiket, és tedd vissza a maradék kettőt a csomagba.

### 3. Lépj tovább

Tedd a karrier és a fizetés kártyát a felirattal felfelé magad elé. Most forgasd meg a kereket, és lépj tovább.

## KARRIER ÚTMUTATÓ

Az, hogy mennyi pénzt keresel nem csak a fizetésed összegétől függ, hanem attól is, hogy a játékosok hányszor lépnek karrier mezőidre (azok a mezők, amelyeknek ábrája megfelel a te karrier kártyádnak). Például, ha könyvelő vagy, a játékosoknak mindig fizetniük kell neked, ha az „adófizetés” mezőre lépnek. Az csak a szerencsétől függ, hogy valaki a karrier mezőre lép, ezért válaszd azt a karriert, amelyik tetszik neked! Legyél nyugodtan kalandvágyó, és próbáld ki különböző karriereket, amikor játszol!



## MEZŐK

### Mezőszínek

Ahogy autódat a táblán körbevezeted, ne feledkezz meg az általam elfoglalt mezők színéről – nagyon fontosak! A színek a következőket jelentik:

### Narancssárga

A mezők többsége narancssárga. Ha narancssárga mezőre lépsz, kövesd a mező utasításait.

### Kék

Ha kék mezőre lépsz, csak akkor kövesd a mező utasításait, ha akarod.

### Zöld

Ezek a FIZETÉSNAPOK mező. Ha FIZETÉSNAP mezőre lépsz, vagy áthaladsz rajta, vedd fel a fizetésed a banktól.

### Piros

Három piros mező van: KARRIERVÁLASZTÁS, HÁZASSÁG és a HÁZVÉTEL. Ha piros mezőre érsz, állj meg – még akkor is, ha maradtak még lépéseid. Kövesd az utasításokat, majd forgass és lépj tovább. A piros mezők különleges utasításokat tartalmaznak, amelyeket külön magyarázunk meg.

### Élet mezők

Ezek a mezők eredményeket és olyan jó dolgokat képviselnek, amelyek hozzásegítenek a meggazdagodáshoz!

Amikor ÉLET MEZŐRE lépsz, vegyél fel életzsetont a kihúzandó zsetonokból. Ne olvasd el az életzseton feliratát! Tedd lefordítva magad elé a játék végéig.

Ha kifogytak a kihúzandó zsetonok, egy másik játékostól vegyünk el egy zsetont.

### Karrier mezők

A karrier mezőkön szereplő jelképek megegyeznek a karrier kártyákon szereplőkkel. A játékosok pénzt kapnak azoktól az ellenfelektől, akik a karrier mezőkre lépnek. Amikor karrier mezőre lépsz a következőket tedd:

Ha az egyik játékos birtokában van a megfelelő karrier kártya, ki kell fizetned számára a mezőn feltüntetett összeget.

Ha nálad van a megfelelő karrierkártya, nem kell semmit sem fizetned.

Ha a megfelelő karrier kártya nincs senkinél sem, a banknak kell befizetni a mezőn feltüntetett összeget.

*Például a „sibaleset” mező az egyik orvosi karrier mezőt jelenti. Ha erre a mezőre lépsz, fizess 5.000-et annak a játékosnak, akinél az orvosi karrier kártya van. A karrier mezőn található jelkép megfelel az orvosi karrier kártyán szereplő jelképnek. Az orvos 5.000-et vesz fel attól a játékostól, aki a mezőre lép.*

### Adófizetési mezők

Ezek a könyvelői karrier mezők. Ha „adófizetés” mezőre lépsz, fizess ki a könyvelőnek a fizetési kártyádon feltüntetett adókat. Ha te vagy a könyvelő, nem kell fizetned. Ha nincs könyvelő, akkor a banknak kell fizetni.



### Rendőr

A rendőrnek csak egy karrier mezője van. Ez azért van, mert ha valamelyik játékos gyorshajítást követ el (10-est forgat), 5.000-et kell fizetnie a rendőrnek!



Ha te vagy a rendőr, neked kell észrevenned, ha valamelyik játékos 10-est forgat. Amennyiben te forgatsz 10-est, nem kell büntetést fizetned. Ha nem veszed észre, a gyorshajító megússza a büntetés fizetését. Megjegyzés: Ha nincs a játékban rendőr, nem kell büntetést fizetni a 10-es forgatásért.

### Elbocsátottak! Válságban az életed!

Ha a fenti kettő közül az egyik mezőre lépsz, meg kell változtatnod állásodat!

Add vissza jelenlegi karrier kártyádat, és húzzál egy újat a csomagból. Ha olyan kártyát húzol, amelyen a „diploma szükséges” felirat található, és még nem jártál egyetemre, vissza kell tenned a csomagba, és új kártyát kell húznod.

Tégy ugyanígy, és húzz egy új fizetés kártyát is.

### Esti iskola

Ha ilyen mezőkre lépsz, megváltoztathatod a karrieredet és a fizetésedet, de csak akkor, ha akarod!

Húzzál két karrier kártyát a felirattal lefelé a csomagból. Válaszd ki valamelyik kártyát, vagy tartsd meg a régi kártyádat. Tedd ugyanezt a fizetés kártyákkal. Ezután tedd vissza a nem kívánt kártyákat a csomagba. Ha úgy döntesz, hogy megváltoztatod a karrieredet, fizess a tanárnak 20.000-et.

### Fizetésnap

Ha a FIZETÉSNAP mezőre lépsz vagy áthaladsz rajta, vedd fel a fizetésed a banktól mielőtt bármilyen más utasítást végrehajtanál.

### Házasság

Ha erre a mezőre érsz, állj meg – még akkor is, ha maradtak még lépéseid. Vegyél egy életzsetont és tégy egy férj-, vagy feleségbábút (kék vagy rózsaszín) az autódba. Most forgasd meg a kereket, és lépj tovább.





## Gyerekek

Ha a „fiú” vagy „lány” mezőre lépsz, tegyél egy kék vagy rózsaszín bábut az autódba. Ne felejsd el még egy életzsetont húzni!



## Házvétel

Ha eléred ezt a mezőt, állj meg – még akkor is, ha maradtak még lépéseid. Egy másik játékos szétteríti a háztulajdoni lapok csomagját, felirattal lefelé tartva. Húzz egy tulajdoni lapot a csomagból, és fizess ki a bank számára a kártyán szereplő árat (nem a biztosítási összeget). Ha nincs elég pénzed, kölcsönt kell felvenned a banktól (lásd alább a „bankkölcsönök” részt). Most forgasd meg a kereket és lépj tovább.



*Például ha vidéki házat húztál, fizess a bankárnak 100.000-et.*

## BIZTOSÍTÁSOK

### Gépjárműbiztosítás

A gépjárműbiztosítást mindig megkötheted, ha te következel. Fizess a bankárnak 10.000-et, és vegyél el egy biztosítási kötvényt. Autód most védve van a balesetek, károk és lopás ellen. A játék során esetleg olyan mezőre léphetsz, amely szerint autód megrongálódott vagy azt ellopták. Ha nincs biztosításod, büntetést kell fizetned.



### Otthonbiztosítás

Az otthonbiztosítást a ház megvételekor vagy bármikor megkötheted, ha te következel. Fizess ki a bankárnak a tulajdoni lapon szereplő biztosítási összeget, és vegyél el egy biztosítási kötvényt. Például, ha vidéki ház tulajdonosa vagy, 25.000-et kell fizetned. Most már védve vagy az árvíz, szélvihar és betörés ellen, így ha olyan mezőre lépsz, amely szerint házad megsérült, nem kell fizetned a javításokért!



## ÉRTÉKPAPÍROK

Csak egy értékpapírt vásárolhatsz a játék alatt, de azt azelőtt veheted meg, hogy te következel. Fizess 50.000-et a bankárnak és vegyél el a csomagból egy tetszőleges értékpapírt.

Ha bármelyik játékos (beleértve téged!) az értékpapírodon feltüntetett számot forgatja, vegyél fel 10.000-et a banktól!

Ha a „tőzsdeboom” mezőre lépsz, vegyél el egy értékpapírt (nem kell fizetned érte) a csomagból, még akkor is, ha van már értékpapírod!

Ha elveszted az egyetlen értékpapírodat a „tőzsdekrach” mezőn, új értékpapírt vásárolhatsz, ha te következel a játékban.



## BANKKÖLCSÖNÖK

Ha te következel, kölcsönt vehetsz fel a banktól. Vegyél fel egy vagy több bankkölcsönt (mindegyik 20.000-et ér). A bankár kiadja számodra a megfelelő összeget a bankból.

Fizess vissza a banknak az összes kölcsönt (egyenként 5.000 kamattal), ha visszavonulsz, vagy előbb bármikor, amikor te következel.



## NYUGDÍJ

Ha eléred a NYUGDÍJ mezőt, állj meg – még akkor is, ha maradtak még lépéseid. Ezután a következőket kell tenned:

Fizess vissza az összes még nem törlesztett kölcsönt a banknak.

Add vissza a karrier kártyádat, a biztosítási kötvényeidet és a háztulajdoni lapodat. Tartsd meg az értékpapírodat – még mindig pénzt vehetsz fel, ha a játékosok a te számodat forgatják!



Ha úgy gondolod, hogy neked van a legtöbb pénzed, tedd az autódat a MILLIOMOSOK NYARALÓJA mezőre (bármilyen számú játékos visszavonulhat itt). Egyébként tedd az autódat a VIDÉKI HÁZ helyére.



Ha elhatároztad, hogy visszavonulsz, várj ott, amíg az összes többi játékos vissza nem vonul.

**FIGYELMEZTETÉS!** Ha a MILLIOMOSOK NYARALÓJÁBA vonulsz vissza, életzsetonjaid nincsenek biztonságban! Ha kifogyott a kihúzandó zsetonok csomagja, a játékosok tőled vehetnek el zsetonokat, ha az élet mezőre lépnek.



Ha a VIDÉKI HÁZBA vonulsz vissza, vegyél fel extra életzsetont. Itt életzsetonjaid biztonságban vannak. Ha a kihúzandó zsetonok elfogytak, a játékosok nem vehetnek el tőled zsetonokat, ha az életmezőre lépnek.

## A JÁTÉK GYŐZTESE

Ha már az összes játékos visszavonult, először a MILLIOMOSOK NYARALÓJÁBAN található játékosok számolják össze pénzüket. A leggazdagabb játékos elveszi a 4 életzsetont a MILLIOMOSOK NYARALÓJA mellől. Ha a helyzet döntetlen, a 2 leggazdagabb játékos egyenként 2 életzsetont vesz el.

Most az összes játékos megfordítja az életzsetonokat, hogy felfedjék életeredményeiket! Mindegyik játékos elszámolja az életzsetonok készpénzértékét. Ezután az összes játékos összeszámolja a pénzét, és összeadja a két számot (az életzsetonok teljes értéke plusz a teljes készpénz érték).

A leggazdagabb játékos nyeri meg a játékot!

